

COMPUTACIÓN Y ROBÓTICA

CONTENIDO: se fomentará el uso de software y hardware libre.

- Comprender el impacto que las ciencias de la computación tienen en nuestra sociedad.
- Desarrollar el pensamiento computacional, aprendiendo a resolver problemas con la ayuda de un ordenador.
- Cultivar la creatividad algorítmica y computacional y la interdisciplinariedad.
- Convertirse en ciudadanos con un alto nivel de alfabetización digital.